

ZW BoostPack



ZWBoostPack 2026

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli. Firma Usługi Informatyczne "SZANSA" Sp. z o.o. dołożyła wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne.

Nie bierze jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich.

Firma Usługi Informatyczne "SZANSA" Sp. z o.o.

nie ponosi również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Usługi Informatyczne "SZANSA" Sp. z o.o.

ul. Chryzantemowa 5

43-300 Bielsko-Biała

NIP 9372672769

www.zwcad.pl

tel. +48 33 307 01 95

Copyright © Usługi Informatyczne "SZANSA" Sp. z o.o.



Spis treści

Wczytaj	4
Zaznacz	4
PolyInside	4
PolyInsideByPoint	4
PolyCrossing	5
PolyCrossingByPoint	6
Tło	7
Kolor tła: biały	7
Kolor tła: szary	7
Kolor tła: czarny	8
Zarządzanie blokami	8
Bezpośrednia edycja wskazanego bloku	8
Strzałki	9
Opis wierzchołków polilinii	9
Szyk manualny	10
Opis środków polilinii	11
Zarządzanie liniami	12
Obrysowanie polilinii	12
Grupowe obrysowanie polilinii	12
Grupowe zaokrąglenie istniejących polilinii	13
Parabola	13
Parabole	13
Zmiana multilinii na polilinie	14
Zmiana stylu istniejącej multilinii	14
Zarządzanie wymiarami	15
Odległość pomiędzy wskazanymi punktami	15
Nowy styl wymiarowania na podstawie istniejącego wymiaru	15
Automatyczne wymiarowanie zamkniętej polilinii	15
Inne narzędzia	16
Nowy obiekt z właściwościami wybranego	16
Obrót UCS o wyznaczony kąt	16
Zaznaczenie poprzedniego zbioru wskazań	17
Szyfrowanie skryptu LISP	17
Arkusze na modelu	18
Zestaw warstw	19
Przełączenie wypełnienia polilinii	19
ZWBoostPack	20
Aktywuj	20

Wczytaj

W celu przyspieszenia pracy programu, nasze nakładki nie wczytują się automatycznie. Po instalacji aplikacji na pulpicie pojawił się skrót do uruchomienia programu z aktywną nakładką, ale można także wykorzystać tą funkcję. Ładuje ona zawartość programu do aktywnego ZWCADa.

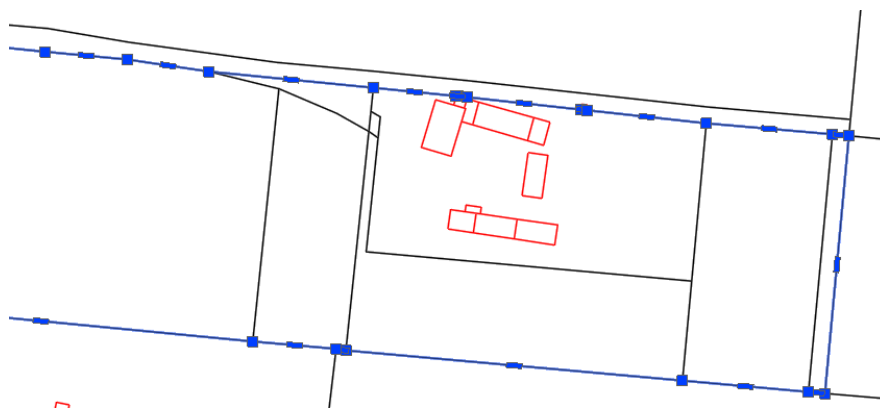
Zaznacz

PolyInside



Polecenie: *PolyInside*

Funkcja umożliwia zaznaczenie wszystkich obiektów znajdujących się wewnątrz wybranej polilinii ale nie będących stycznymi do niej.



Tak prezentuje się efekt tej funkcji:

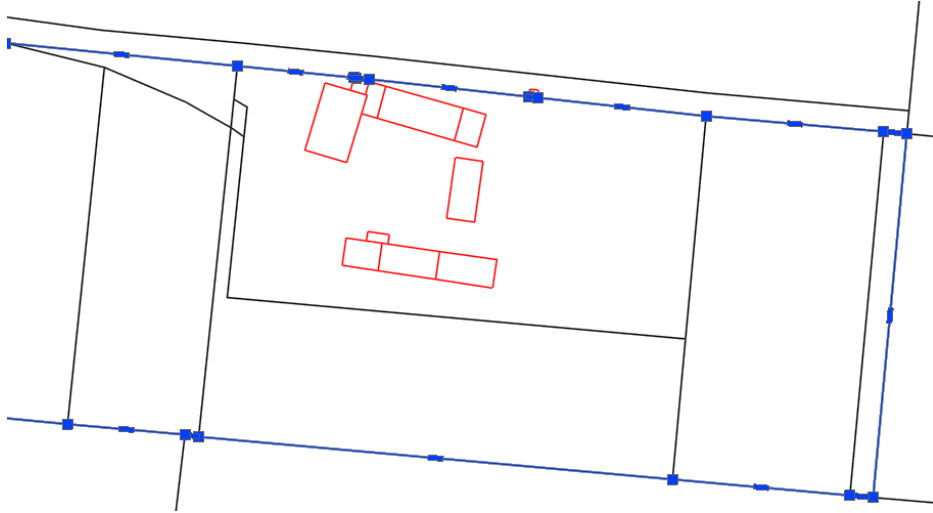


PolyInsideByPoint

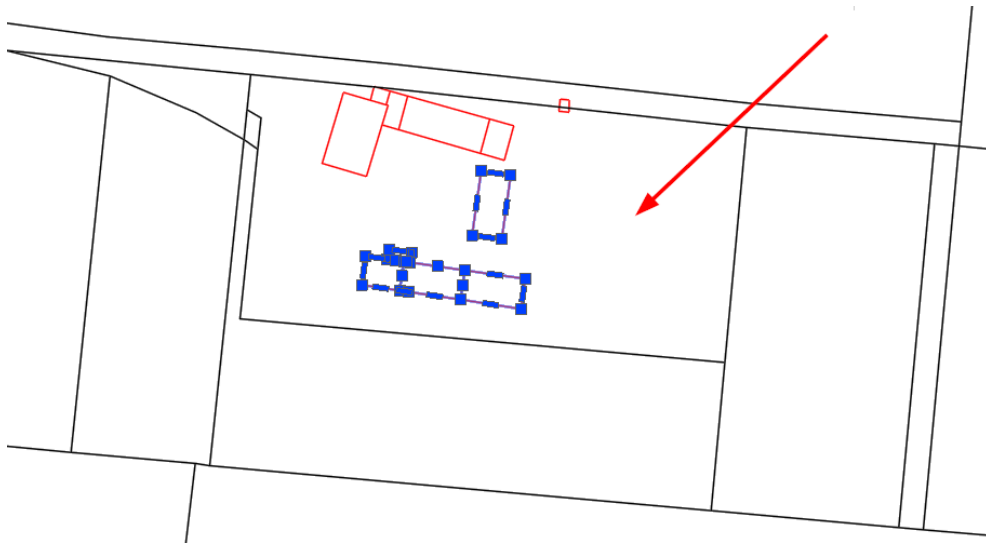


Polecenie: *PolyInsideByPoint*


Funkcja umożliwia zaznaczenie wszystkich obiektów znajdujących się wewnątrz jakiegoś zamkniętego obszaru ale nie będących stycznymi do granicy.



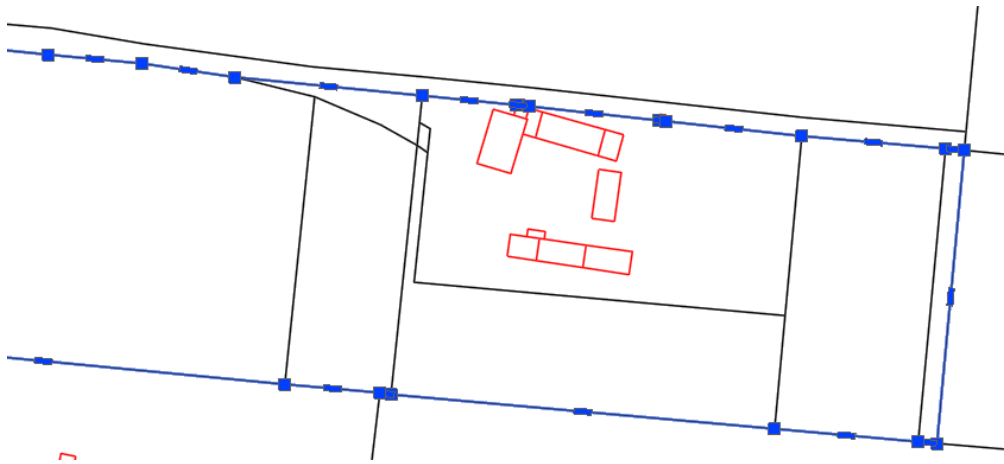
Po wybraniu punktu wewnątrz zamkniętego obszaru, funkcja zaznaczy wszystkie obiekty które są w niej w całości i nie są styczne z granicą.



PolyCrossing

 Polecenie: *PolyCrossing*

Funkcja umożliwia zaznaczenie wszystkich obiektów znajdujących się wewnątrz wybranej polilinii razem ze stycznymi do niej.



Tak prezentuje się efekt tej funkcji:

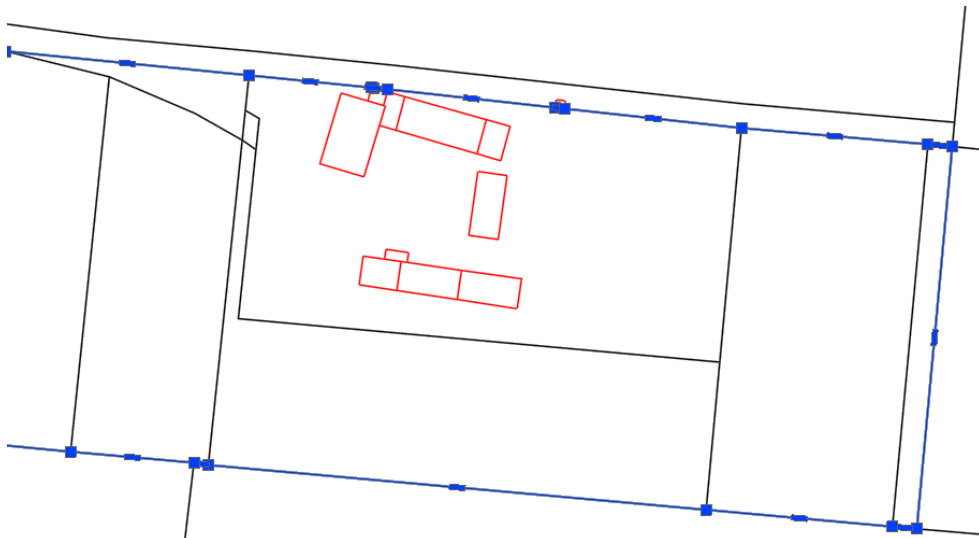


PolyCrossingByPoint

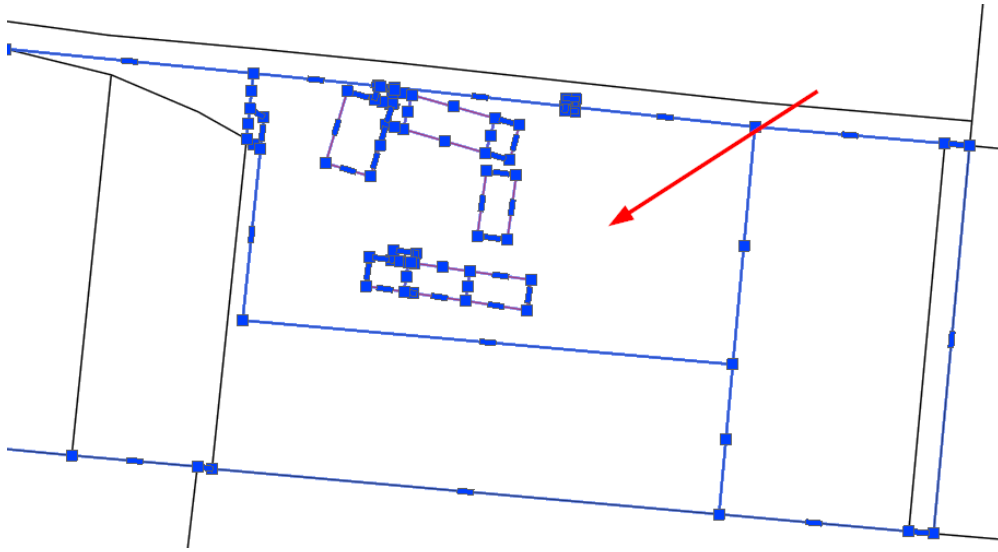


Polecenie: *PolyCrossingByPoint*

Funkcja umożliwia zaznaczenie wszystkich obiektów znajdujących się wewnątrz wybranego obszaru razem ze stycznymi do granicy.




Po wybraniu punktu wewnątrz zamkniętego obszaru, funkcja zaznaczy wszystkie obiekty które są w niej w całości i te, które są styczne albo przecinają granicę.



Tło


Kolor tła: biały

 Polecenie: *białe*

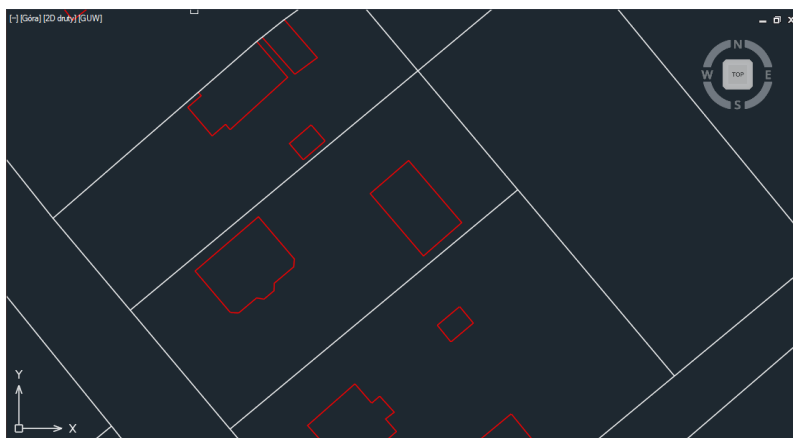
Funkcja umożliwia zmianę koloru tła programu na białe po kliknięciu na polecenie.



Kolor tła: szary

 Polecenie: *szare*

Funkcja umożliwia zmianę koloru tła programu na szare po kliknięciu na polecenie.

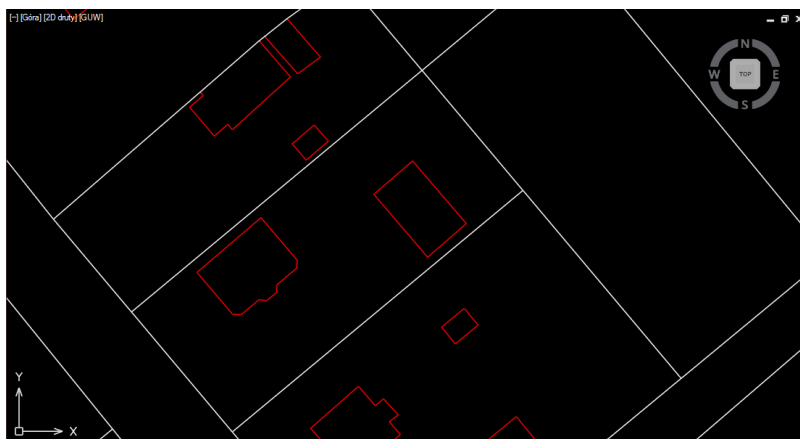


Kolor tła: czarny



Polecenie: *czarne*

Funkcja umożliwia zmianę koloru tła programu na czarne po kliknięciu na polecenie.



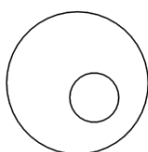
Zarządzanie blokami

Bezpośrednia edycja wskazanego bloku

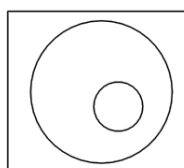


Polecenie: *bbedit*

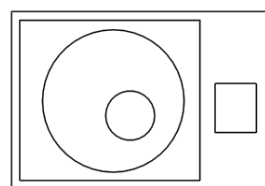
Funkcja w prosty sposób pozwala na edycję bloku, nawet zagnieżdżonego. Wystarczy wskazać blok a otworzy się edytor.



Blok 1

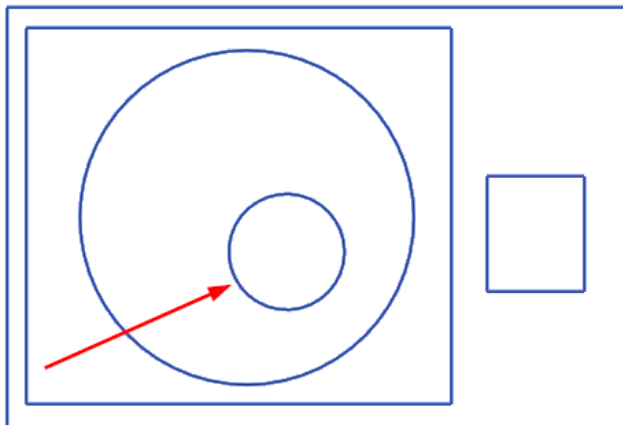


Blok 2



Blok 3

Mimo że na ekranie znajduje się Blok 3, po wskazaniu tego punktu w funkcji uruchomi się edytor Bloku 1:

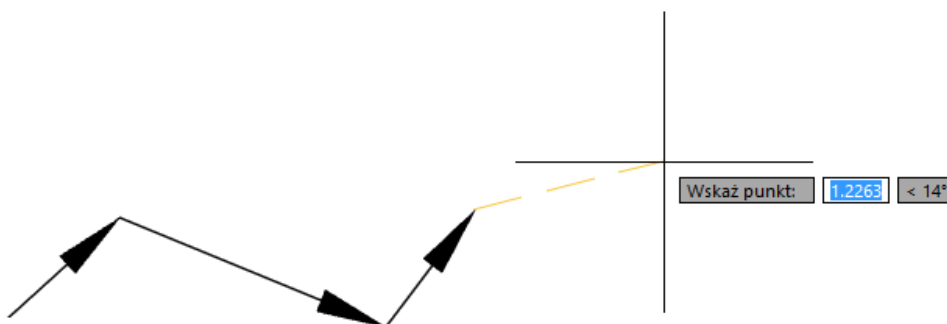


Po użyciu standardowego sposobu, czyli Edytora bloków, edytowany zostałby Blok 3.

Strzałki

 Polecenie: *LZS*

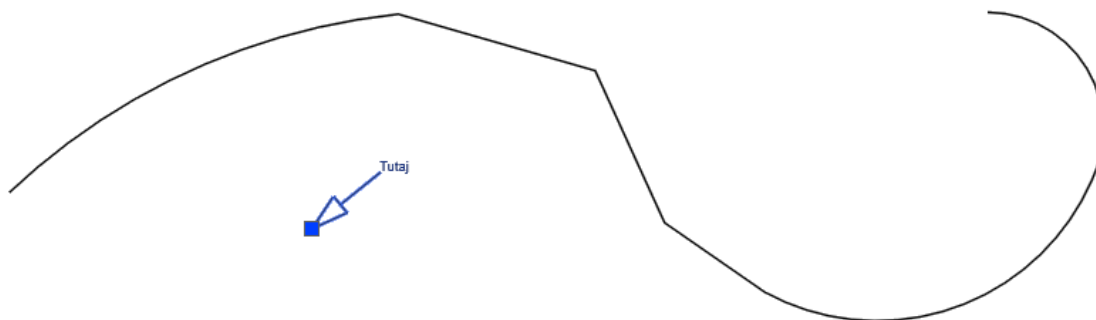
Funkcja umożliwia rysowanie strzałek w kolejnych miejscach. Wystarczy uruchomić polecenie i wskazywać kolejne miejsca dla kolejnych strzałek.



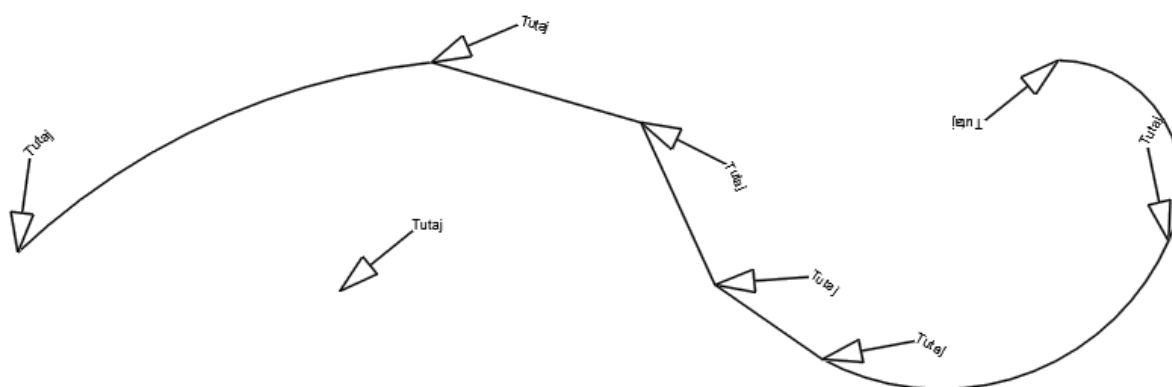
Opis wierzchołków polilinii

 Polecenie: *opisz*

Dzięki temu poleceniu można w łatwy sposób opisać wierzchołki polilinii. Wystarczy wskazać blok, który posłuży do oznaczenia punktów na polilinii.



Po wybraniu bloku, zaznaczeniu polilinii i potwierdzeniu Enterem polecenie zostanie zakończone.



Uwaga: jeśli blok jest za duży to nie zostanie umieszczony na segmencie. Jest to sprawdzane dla każdego odcinka na zaznaczonych poliliniach.

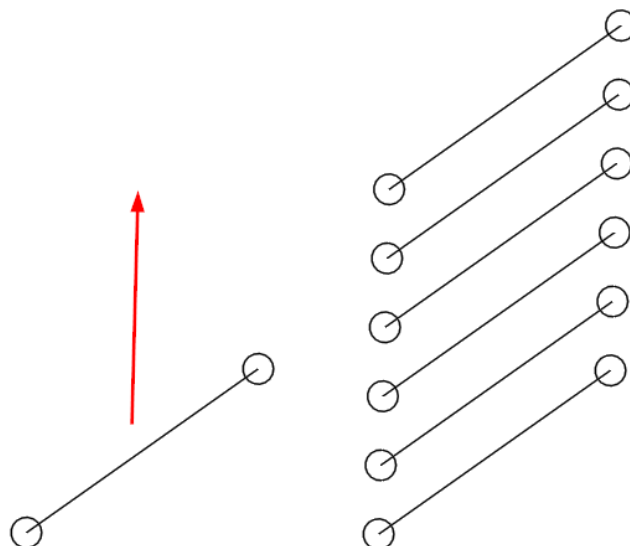
Szyk manualny

 Polecenie: *Szykmanualny*

Polecenie umożliwia kopiowanie obiektów w prosty sposób według określonego schematu. Należy:

1. Wybrać obiekt.
2. Określić odległość odsunięcia.
3. Wskazać punkt bazowy.
4. Wskazać kierunek.

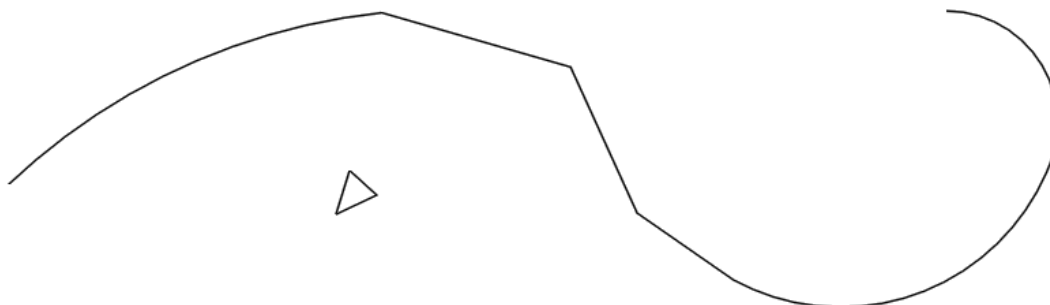
Następnie każde kliknięcie Spacji albo Entera powtórzy polecenie i zostanie wstawiony kolejny obiekt, aż polecenie nie zostanie zakończone.



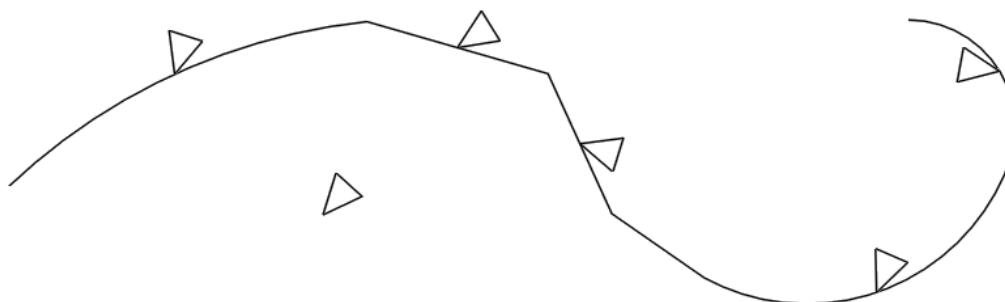
Opis środków polilinii

 Polecenie: zzz

Dzięki temu poleceniu można w łatwy sposób opisać środki polilinii. Wystarczy wskazać blok, który posłuży do oznaczenia punktów na polilinii.



Po wybraniu bloku, zaznaczeniu polilinii i potwierdzeniu Enterem polecenie zostanie zakończone.



Uwaga: jeśli blok jest za duży to nie zostanie umieszczony na segmencie. Jest to

sprawdzone dla każdego odcinka na zaznaczonych poliliniach.

Zarządzanie liniami

Obrysowanie polilinii

✓ Polecenie: *polyout*

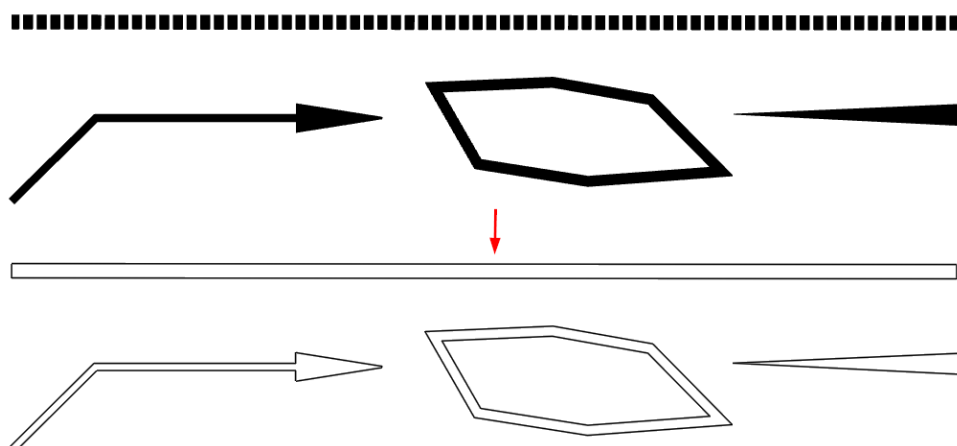
Dzięki temu poleceniu można szybko obrysować polilinię o ustalonej szerokości. Należy tylko ją wskazać i wybrać czy oryginał ma zostać usunięty czy nie.



Grupowe obrysowanie polilinii


✓ Polecenie: *mpolyout*

Podobnie jak poprzednia funkcja, ta umożliwi obrysowanie polilinii o różnej szerokości jednak grupowo. Można zaznaczyć wiele obiektów, wybrać czy oryginał ma zostać usunięty i potwierdzić Enterem.

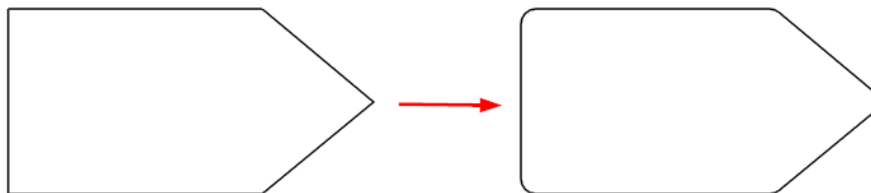


Powstałe obrisy będą poliliniami.

Grupowe zaokrąglenie istniejących polilinii

 Polecenie: *fmp*

Polecenie umożliwia zaokrąglenie całej polilinii pomiędzy odcinkami o ustalony promień. Po uruchomieniu polecenia wystarczy wybrać polilinię i potwierdzić Enterem.

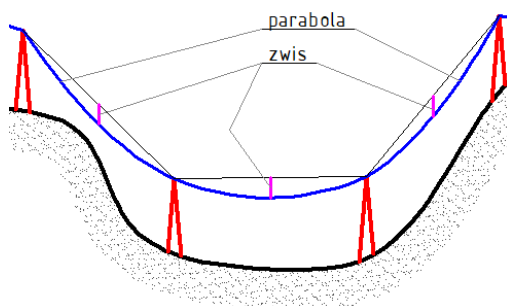


Promień zaokrąglenia jest brany automatycznie z funkcji ZAOKRĄGL.

Parabola

 Polecenie: *parabola*

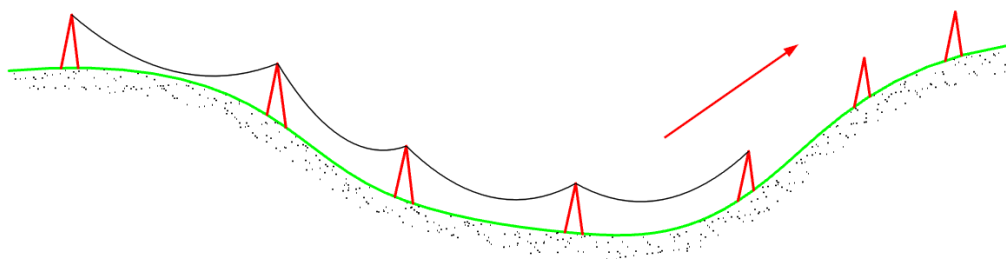
Polecenie umożliwia narysowanie paraboli pomiędzy dwoma wskazanymi punktami z uwzględnieniem zadanego zwisu. Zwis jest odmierzany pionowo w dół w połowie odległości odcinka łączącego końce paraboli. Należy w tym celu wybrać wierzchołki a następnie podać maksymalną wielkość dla paraboli poprzez wskazanie dwóch punktów.



Parabole

 Polecenie: *parabole*

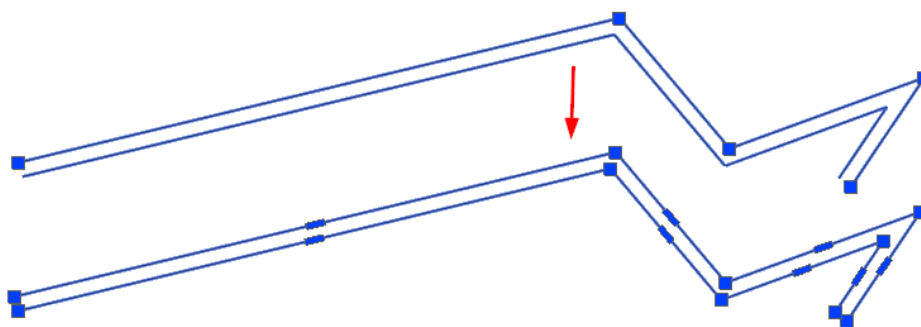
To polecenie rysuje ciąg paraboli pomiędzy wskazanymi punktami z uwzględnieniem zadanego zwisu. Należy najpierw ustalić maksymalną wysokość a potem kolejno wskazywać następne wierzchołki aż do końca polecenia.



Zmiana multilinii na polilinię

 Polecenie: *m/2pl*

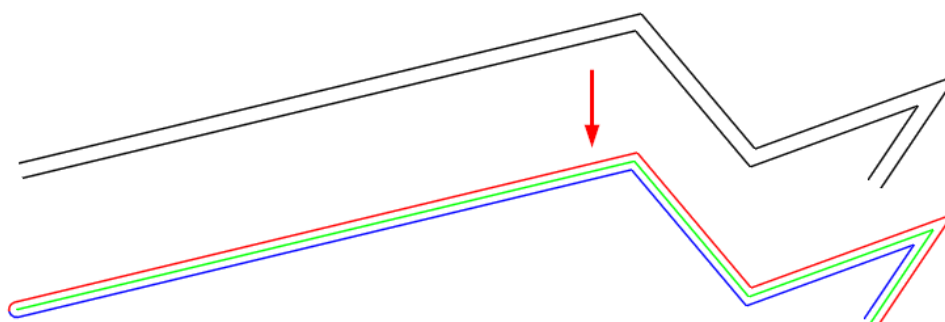
Funkcja umożliwia zmianę multilinii na polilinię jednym kliknięciem. Należy wskazać multilinię do rozbicia i gotowe.



Zmiana stylu istniejącej multilinii

 Polecenie: *cm/s*

Funkcja umożliwia zmianę stylu istniejącej multilinii. Należy uruchomić polecenie, wskazać multilinię i w powstałym okienku wybrać nowy styl. Można go wcześniej stworzyć poleceniem MLSTYL.



Zarządzanie wymiarami

Odległość pomiędzy wskazanymi punktami



Polecenie: *mdist*

Polecenie wskazuje w wierszu polecenia odległość pomiędzy wskazanymi punktami.

```
Polecenie: mdist
Wskaż punkt
Suma długości wynosi: 659.6301
Suma długości wynosi: 887.4672*Anuluj*
```

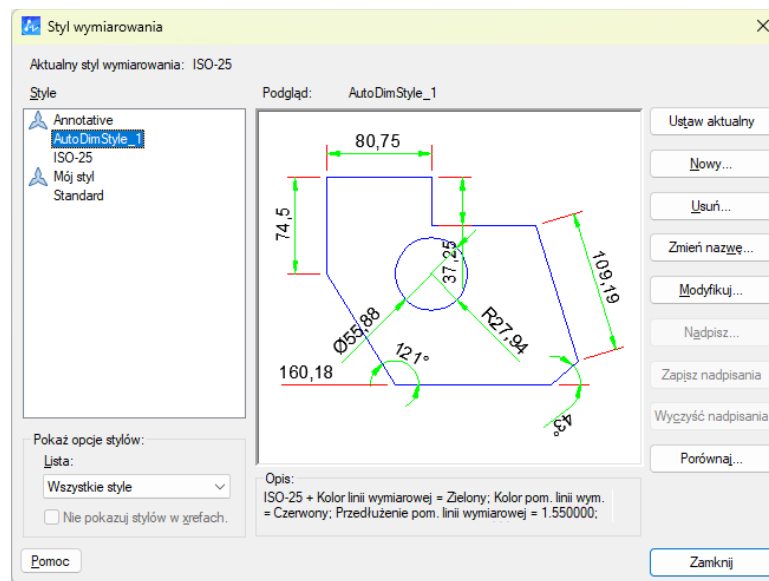
Nowy styl wymiarowania na podstawie istniejącego wymiaru



Polecenie: *DimStyleByExample*

Funkcja tworzy nowy styl wymiarowania na podstawie wskazanego wymiaru z rysunku.

Widoczny on będzie po uruchomieniu Stylu wymiarowania poleceniem WYMSTYL.



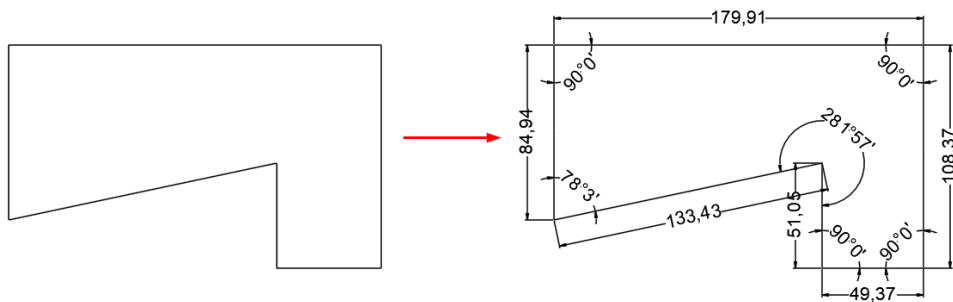
Automatyczne wymiarowanie zamkniętej polilinii



Polecenie: *dimpolygons*

Dzięki tej funkcji można szybko opisać wymiary dla wybranej zamkniętej polilinii.


Wystarczy uruchomić polecenie, wskazać obiekt, podać wysokość dla skali i gotowe.



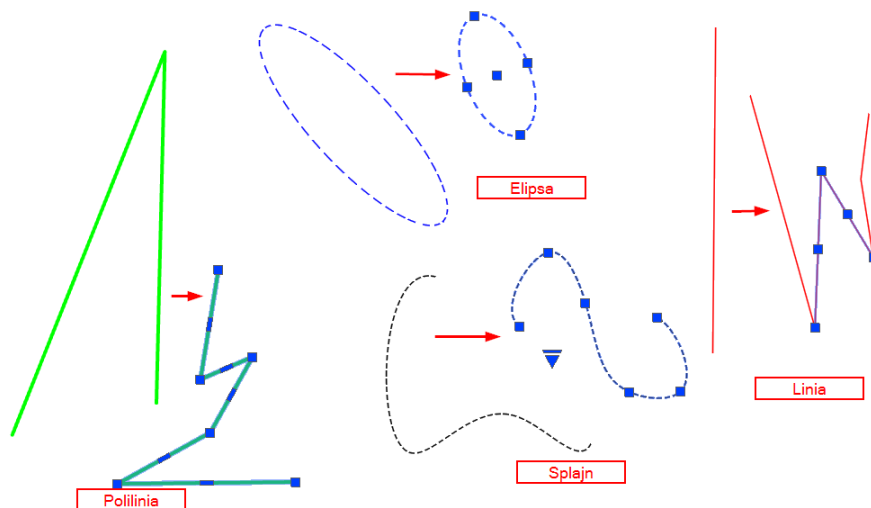
Funkcja stworzy w tym celu 2 warstwy (osobno wymiar liniowy a osobno kątowy), które można swobodnie dostosować.

Inne narzędzia

Nowy obiekt z właściwościami wybranego

 Polecenie: *addselected*

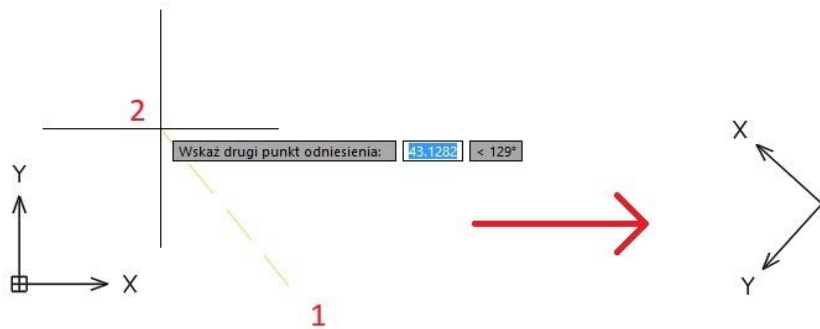
Funkcja pozwala na narysowanie nowego obiektu kopiując przy tym właściwości wybranego. Oznacza to, że przeniesiona zostanie np. szerokość linii, kolor, warstwa ale także rodzaj obiektu. Wystarczy uruchomić polecenie, wskazać obiekt źródłowy i rysować.



Obrót UCS o wyznaczony kąt

 Polecenie: *ucsz*

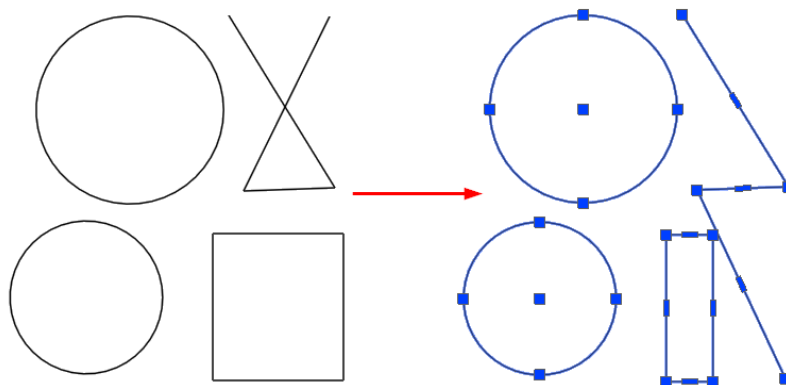
Ta funkcja służy do obrotu układu współrzędnych o określony kąt. W tym celu wystarczy wskazać dwa punkty, a UCS zostanie obrócony.




Zaznaczenie poprzedniego zbioru wskazań

 Polecenie: *pselect*

Funkcja umożliwia wybranie obiektów, na których poprzednio się pracowało. Po uruchomieniu polecenia podświetlone zostaną ostatnio używane obiekty. Można wtedy zaznaczyć dodatkowe albo potwierdzić Enterem, a zostaną one wybrane. Jeśli uruchomi się funkcję z zaznaczonymi obiektami, kliknięcie Enter pozwoli na zapamiętanie ich do czasu użycia kolejnych.

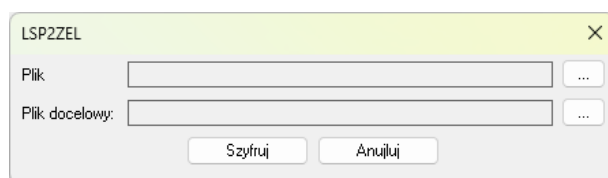


Szyfrowanie skryptu LISP

 Polecenie: *isp2zel*

Polecenie umożliwia zaszyfrowanie skryptu LISP do formatu .zel. Taki plik można uruchomić w ZWCADzie, jednak nie widać jego kodu źródłowego.

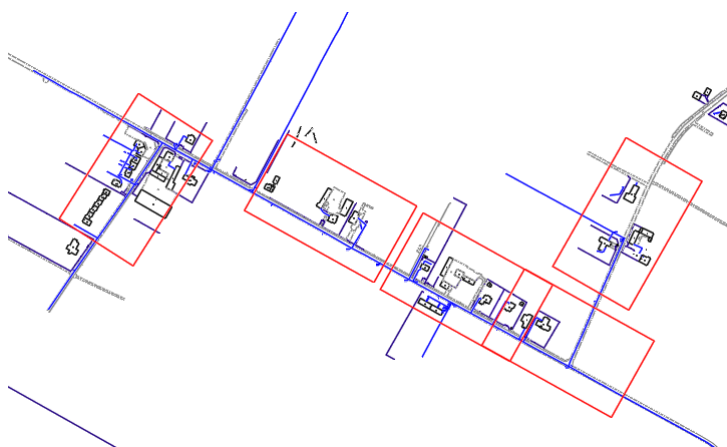
W tym celu należy uruchomić polecenie i w otwartym oknie podać plik źródłowy i lokalizację pliku końcowego.



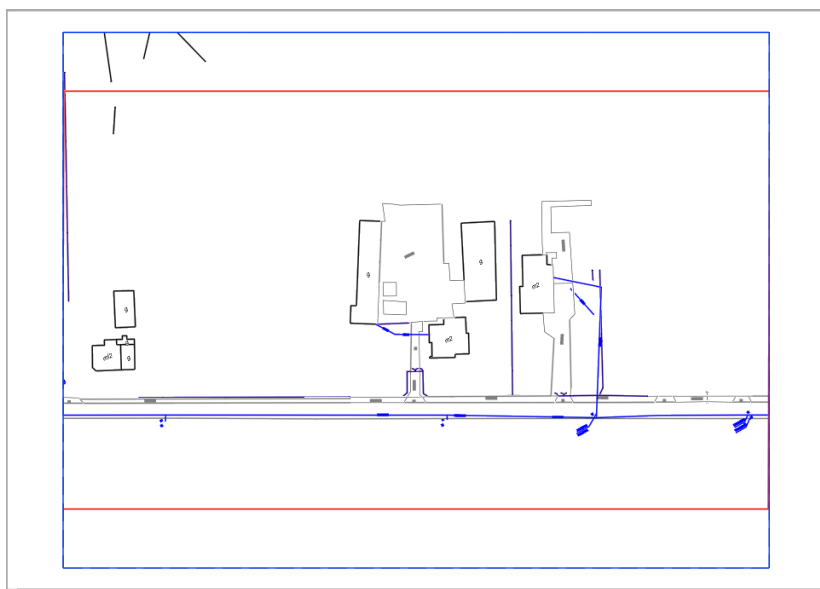
Arkusze na modelu

Polecenie: WW

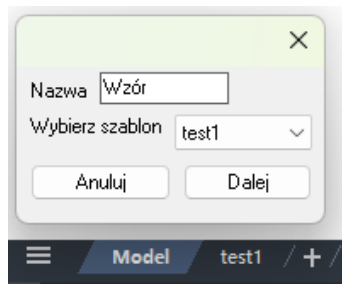
Polecenie umożliwia stworzenie arkuszy zgodnie ze schematem. Rzutnie zostaną dopasowane, obrócone, wyskalowane itp. bazując na oryginale.



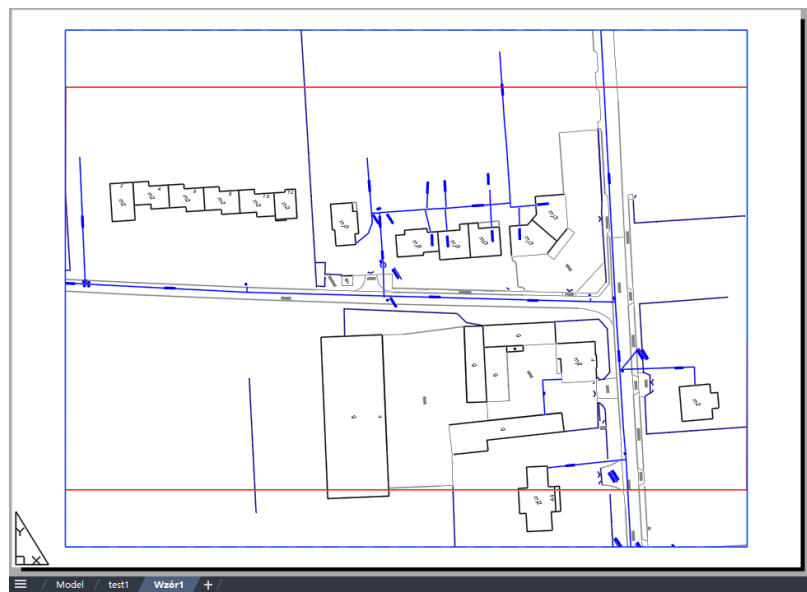
Czerwone obiekty są pomocą, która posłuży do zrobienia nowych widoków. Pierwszy arkusz został przygotowany i posłuży za wzór.



Należy teraz uruchomić polecenie i w menu wybrać wzór do naśladowania:



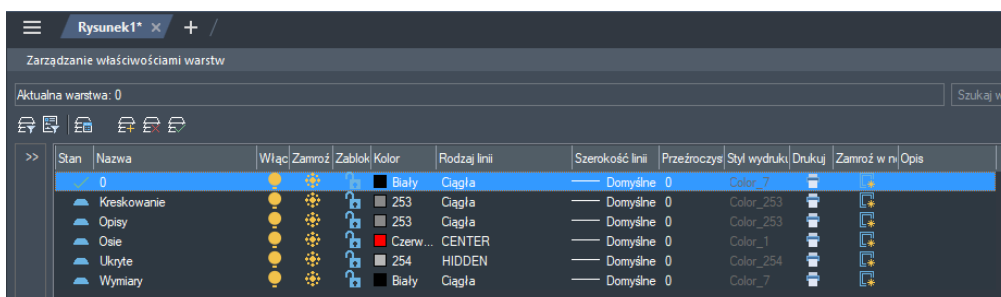
Następnie należy wybrać obiekt, tutaj można się posłużyć pomocniczymi prostokątami. Zostanie stworzony nowy arkusz nazwany zgodnie ze schematem:



Zestaw warstw

Polecenie: *LSTART*

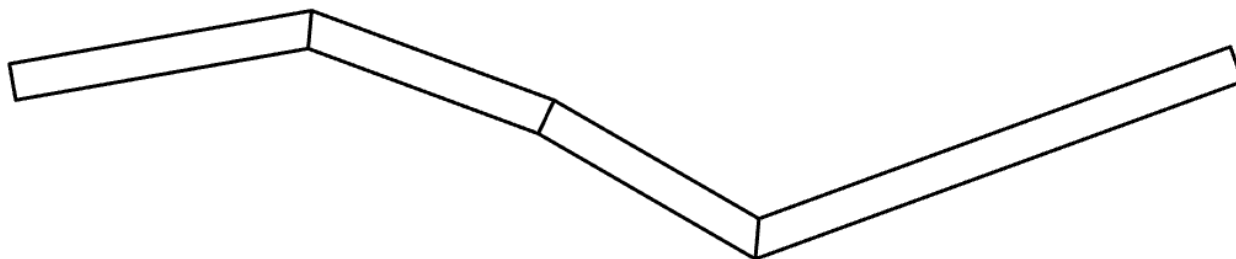
Polecenie tworzy zestaw warstw w rysunku:



Przełączenie wypełnienia polilinii

Polecenie: *ZZ*

Polecenie umożliwia zmianę wypełnienia polilinii poprzez kontrolowanie zmiennej FILLMODE. Kiedy funkcja jest ustawiona na 0, szeroka polilinia wygląda w ten sposób:



A tak wygląda po przełączeniu na 1:



Warto pamiętać o tym, że zmiany mogą być widoczne po odświeżeniu rysunku poleceniem REGEN.

ZWBoostPack

Aktywuj

 Polecenie: `ZWBOOSTPACK:ACTIVATE`

By aktywować program należy kliknąć ikonę z paska narzędzi lub w Windows 7 z Menu Start wejść w folder **Szansa->Aktywator->2026->PL** i uruchomić funkcję Licencja lub odszukać katalog instalacyjny programu, np. `C:\Szansa\Aktywator\2026\PL` i uruchomić program `Aktywator_2026.exe`.

W systemach operacyjnych Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10, należy ikonkę Aktywatora kliknąć prawym przyciskiem myszy i z menu, które się rozwinie, wybrać pozycję *Uruchom jako Administrator*.

Pełen kod licencji programu widoczny jest wyłącznie na otrzymanym certyfikacie podczas realizacji zamówienia ze względu na bezpieczeństwo. Po uruchomieniu aktywatora aplikacji pojawi się następujące okno:

	Aplikacja	Moduł	Wersja	Typ licencji	Stan licencji	Licencja wygasa	Kod
▶	ZWNesting	Wszystkie	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWTraffic	Wszystkie	2020		Aktywna		*****
	ZWTextile	Wszystkie	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWTextile	Bazowy	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWTextile	Wydruk	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWTextile	Siatki konstr...	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWTextile	Import	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWToolbox	Wszystkie	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWMetric	Wszystkie	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWBlocks	Wszystkie	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWGeo	Wszystkie	2020	Nieznana	Nieznany	---	
	ZWDrill	Wszystkie	2020	Nieznana	Nieznany	---	

[Dowiedz się więcej](#) Aktywuj Zwrot Zamknij

Proszę kliknąć opcję **Aktywuj**. Pojawi się okno z możliwością aktywacji online oraz offline.

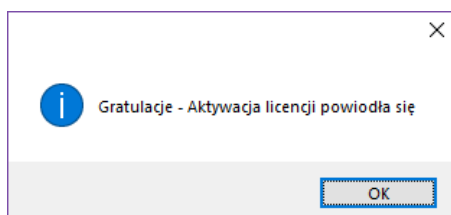
Aktywacja — □ ×

Online Offline

Kod aktywacyjny

Aktywacja Online

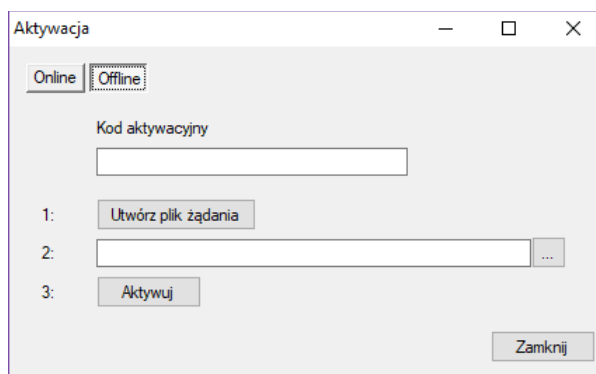
Uwaga: Aktywacja online wymaga krótkotrwałego podłączenia do sieci. W przypadku braku podłączenia do internetu należy wykonać aktywację Offline. W polu **Kod aktywacyjny** należy wpisać dane przesłane w czasie realizacji zamówienia, po czym należy kliknąć przycisk **Aktywuj**. Pojawi się okno informujące o pomyślnej aktywacji aplikacji.



Po uruchomieniu programu ZWCAD polecenia powinny być wczytane automatycznie i dostępne do pracy.

Aktywacja Offline

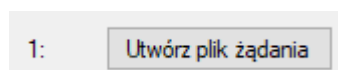
Przechodząc do zakładki **Offline**  pojawią się dodatkowe operacje do wykonania.



W polu **Kod aktywacyjny** należy wpisać dane przesłane w czasie realizacji zamówienia.




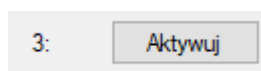
W następnej kolejności należy kliknąć opcję **Utwórz plik żądania**, gdzie zostanie utworzony dodatkowy plik, który należy zapisać np. na pulpicie komputera.



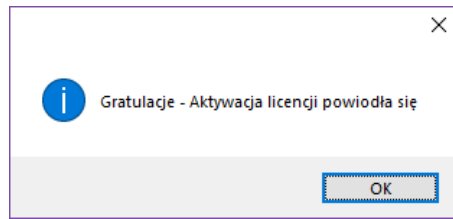
Plik, który został utworzony należy wysłać w formie załącznika pod adres pomoc@zwcad.pl i w mailu zwrotnym zostanie wysłany plik odpowiedzi, który należy wczytać do aktywatora.



Otrzymany plik w formie załącznika w mailu należy zapisać np. na pulpit komputera i w aktywatorze wskazać jego lokalizację wykorzystując ikonkę . Po wczytaniu pliku odpowiedzi należy kliknąć opcję **Aktywuj**.



Po zakończeniu operacji pojawi się komunikat o pomyślnym przeprowadzeniu aktywacji.



Po uruchomieniu programu ZWCAD polecenia powinny być wczytane automatycznie i dostępne do pracy.